玩家志

老游戏

RETRO GAMIMG HISTORY

『アーマード・コア3』

雷厄德 管理者 企業 渡鴉

《装甲核心专辑3》

VOL.24

日本黄金年代的科幻 · 战争 · 机甲游戏

2025

WAR ROBOT SCIENCE FICTION MANGIZE

老游戏玩家志

RETRO GAME HISTORY

CONTENTS

地下狂想曲

AC3系统介绍 …………………… 第004页
AC3剧情攻略 …………………… 第026页
- MISSION 01-10 …………………… 第027页
- MISSION 11-20 …………………… 第056页
- MISSION 21-35 …………………… 第107页

寂静的战线

AC3SL系统介绍 …………………… 第186页
AC3SL剧情攻略 …………………… 第203页
- MISSION 01-10 …………………… 第204页
- MISSION 11-20 …………………… 第245页
- MISSION 21-31 …………………… 第294页

01 GAME SYSTEM

系统菜单简介绍

当玩家在竞技场模式中获得了第一名，进入二周目后，会发现在主菜单新增了一个名为「EXTRA ARNEA」（特殊竞技场）的新模式。

这是一个“2对2”的对抗赛，玩家需要需要和僚机一起与其他的2人AC进行对战。

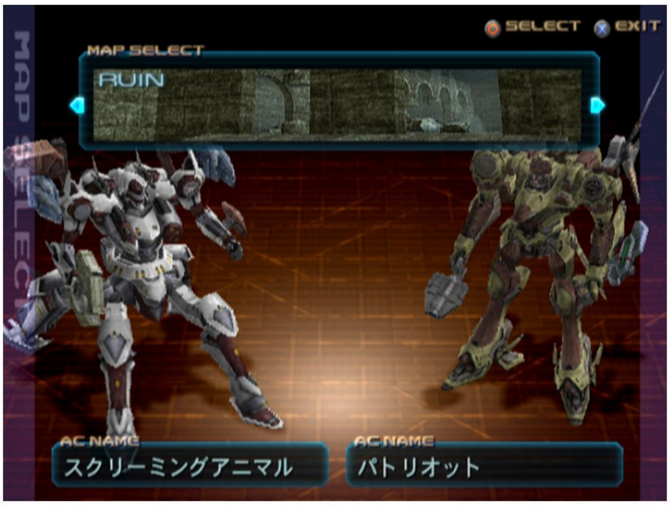
其雏形想来应该是前作《装甲核心2-另一个时代》里的VS任务模式。

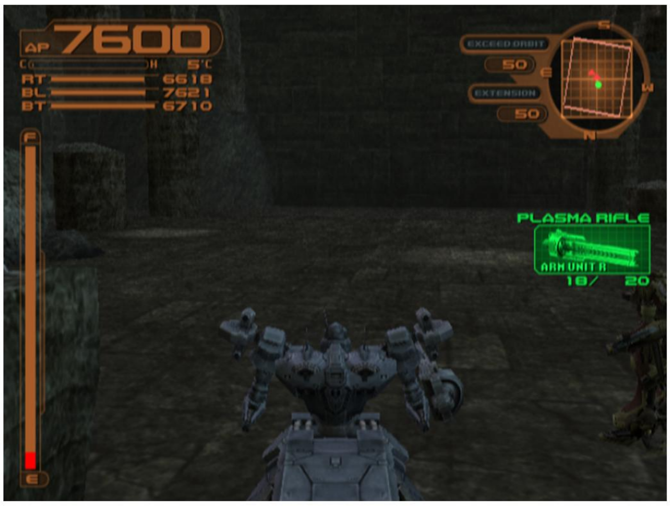
赛事内一共25只2人团队、48名对手和21名可选僚机都是剧情/竞技场模式内出现过的渡鸦。

当玩家选择进行挑战后，就可以选择僚机和对战场地、之后进入比赛。

和竞技场大赛一样，该模式也是一回合定胜负。只要玩家战胜当前挑战的2名对手，排名就自动上升一位。

不过「EXTRA ARNEA」模式中没有任何特殊奖励，即便战胜所有对手拿到第一名也只是提升一下游戏的达成度罢了。 所以玩不玩还是看各位玩家自己的需求。





02 MISSION ABOUT

对AC战术核心：热失控

在本作和接下来的续作中（不含前线方程式），在对AC战斗中都基本都能根据经验总结一套比较有效的应对武器和战术，但在这个过程中比较容易关注对武器和装备的选择，OP的调整，却很容易忽略掉“热量”这个核心要素。

直到我玩过PS2上的最后一作《最后的渡鸦》后才发现，让对方机体迅速的热量爆炸才是一切制胜战术的重中之重。

简单来说，机体进行各种动作都会产生热量，而且被敌人的武器命中也会产生额外的热量，一旦温度过热，机体就会自动不停的掉血，这种状况要温度恢复稳定后才会停止。

因此如果机体不断受创的话就会变成“中弹HIT+过热HIT”的叠加伤害旋涡中，所以，能够有较高射速且足够持久的火力的武器变成了对付剧情或竞技场AC的最适合武器了。

在本作中、高射速的低威力实弹武器+高射速的肩扛式能量炮或大型链炮则是比较完美的实现方案。（EO炮要到下一部资料片才有不耗电的实弹型的出现）当然，由于三代两作中大弹量的实弹类武器火力的持续性实在太猛了，到了《装甲核心纽带》时制作组做了大调整、改成了任何实弹武器都需要在射击一轮换弹夹的设定，被无情的削弱。

不过呢，高弹量的实弹型武器依然可用，而且也有诸如大型导弹型武装臂结合第二模式4发齐射来“秒杀”AC的新组合。

总之，自“热量”概念开始逐步完善的三代开始到PS2上最后一作，初代以来的神器：唐泽一类的单发高威力低射速武器基本上就不再是最趁手的对AC武器了，变成了对玩家来说更像是系列传统的纪念收藏品。

4 武器与零件

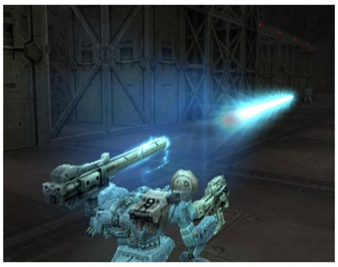
《装甲核心3》的零件获得渠道回归了传统，一部分来自商店，一部分来自达成条件完成任务后系统给予的特殊奖励，一部分则是系列传统的任务寻宝，最后一部分来自竞技场大赛。 二周目时还将获得特殊的强化人插件。此外零件的买卖依然基于平进平出的原则，因此初始的开荒期资金匮乏，买卖零件的行为必不可少。

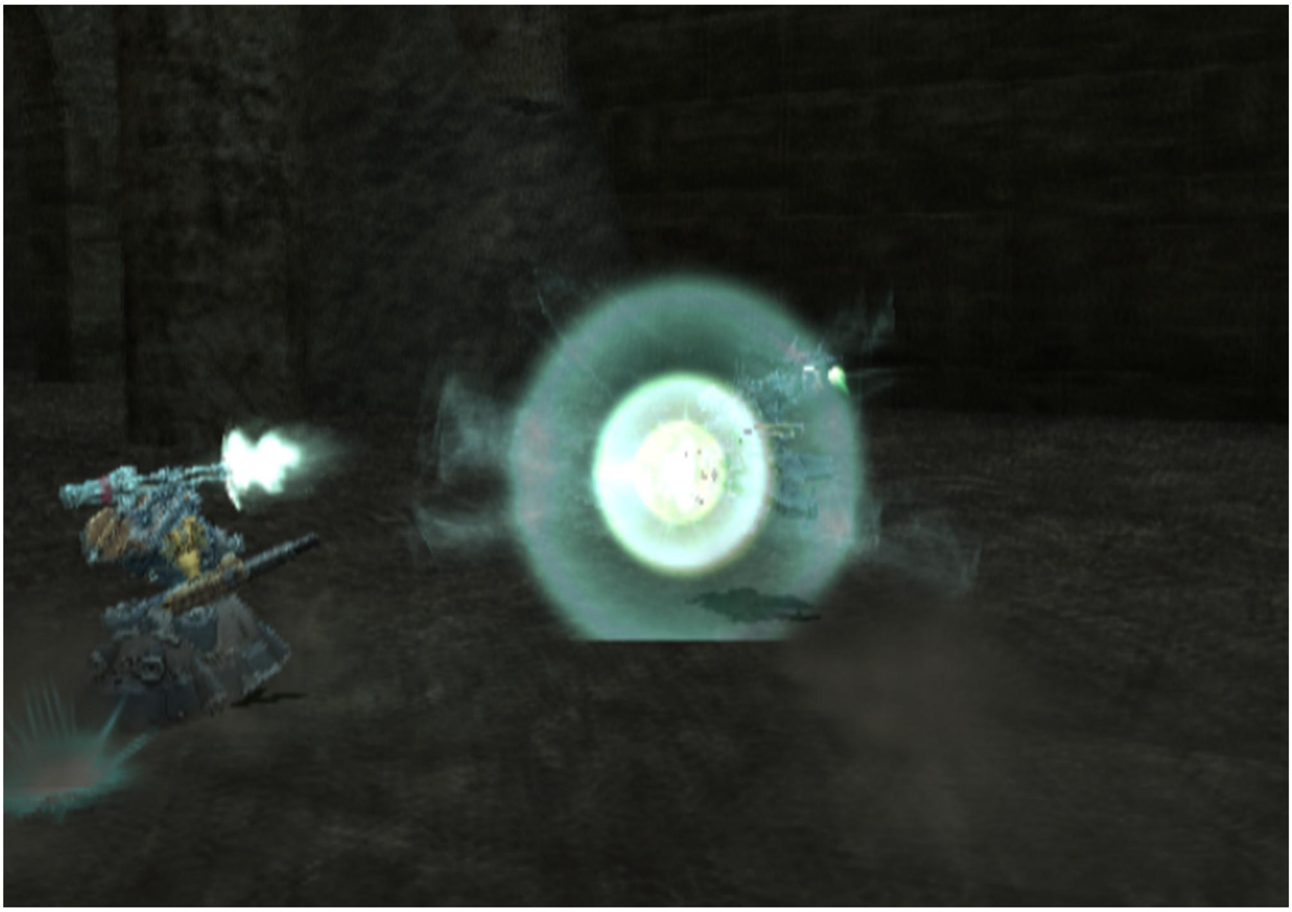
ARMORED CORE

AC PARTS

HEAD PARTS	CORE PARTS
ARMS PARTS	LEGS PARTS
BOOSTER PARTS	FCS PARTS
GENERATOR PARTS	RADIATORPARTS
INDISE PARTS	EXTENSION
BACK UNIT	ARM UNIT R
BACK UNIT L	OPTIONAL PARTS

TYPE 实弹 SOILD	TYPE 能量 ENEGRY
步枪	狙击步枪
手铳	冲锋枪
霰弹铳	冲锋枪
激光格斗刃	巴祖卡火箭炮
武装臂	盾牌
单肩型雷达	肩抗式导弹
自行轨道炮	肩扛式重炮
射突型突击刃	火焰喷射器





ROUND

01心得点滴

提醒：如果对游戏隐藏奖励没有“一周目执着”之情结的话可以完全无视本页所述的内容。

《装甲核心》系列的前几代，诸如唐泽步枪或月光这样的高级奖励，都是作为任务内的隐藏物品出现的，在其资料片中则可以通过读取（含有获得唐泽的情况下）的通关存档来直接获取使用。而到了本作《装甲核心3》中，游戏机制发生一些变化，部分特殊零件奖励不再全放在任务隐藏里了，取得的条件则变得相对比较严苛、主要和综合的“RAVEN RANK”以及企业贡献值都挂上了钩。所以打算一周目就想一次性拿到唐泽的话必须提前做好攻略。

获取唐泽步枪

想要在一周目拿到唐泽的话、请尽量多选波峰工业的任务，拉高对波峰工业的贡献值，同时任务也要尽量取得好成绩，争取多拿点S。

时常存档是必须的，如若有必要，一些成绩不好的任务可以读档重打。

那么至中盘的《袭击联合会》任务前，若总体的波峰贡献值相比其他两家最高、且RAVEN RANK≥A的话，那么本任务好成绩完成时会有追加任务《佯攻据点防御部队》出现，双任务达成后就能成功获得名枪唐泽了。

1520的单发伤害和50发的弹容量使得唐泽步枪在本作中也算是一把性能堪用的优秀的武器。

不过这样一来，另外一个对AC战斗的神器双肩轨道炮：KWX-OC-22只能在二周目时获取了。反正这两者在一周目只能二选一。

MISSON 16 保卫图尔格伦中央研究所

位置：一层 图尔格伦研究所A栋 作战时间：18.30 作战代号：『迷途之羊』

ARMORED CORE 3
MISION
STRAY SHEEP

ENTRUST INFOR

CREST IND.
18:30:00

委托内容:
我司的中央研究所、遭到了来自海市蜃楼公司部队的袭击。
拜托请火速救援。
敌部队以设施的A栋为中心持续进行着破坏。
虽然包括渡鸦在内、投入了相应的兵力，但在敌军的攻击面前我军被压制住了。
因为急着移送重要物资、所以在移送完前只要争取时间就可以了。未必要消灭敌人。
请快点吧。

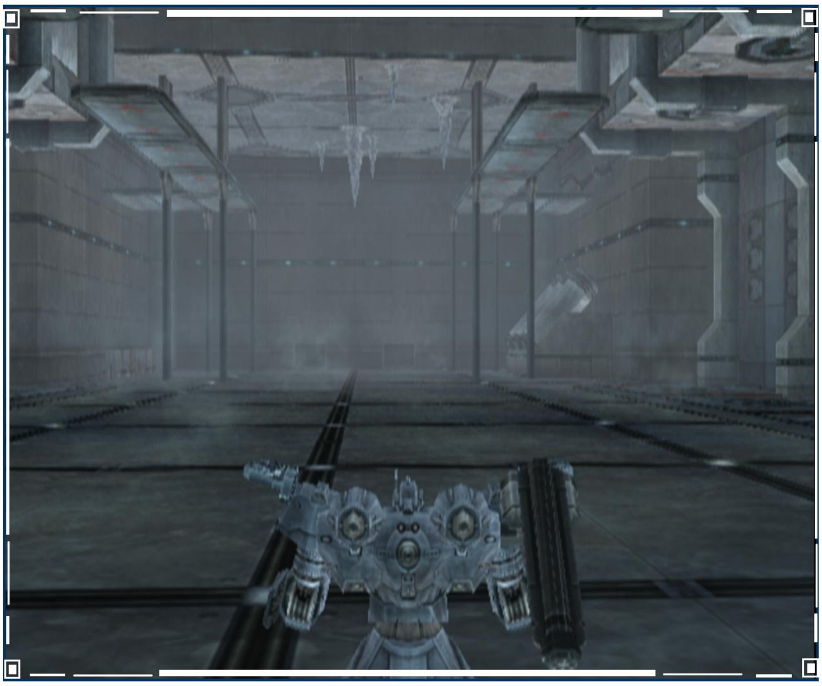
LOCATION
「中央研究所」

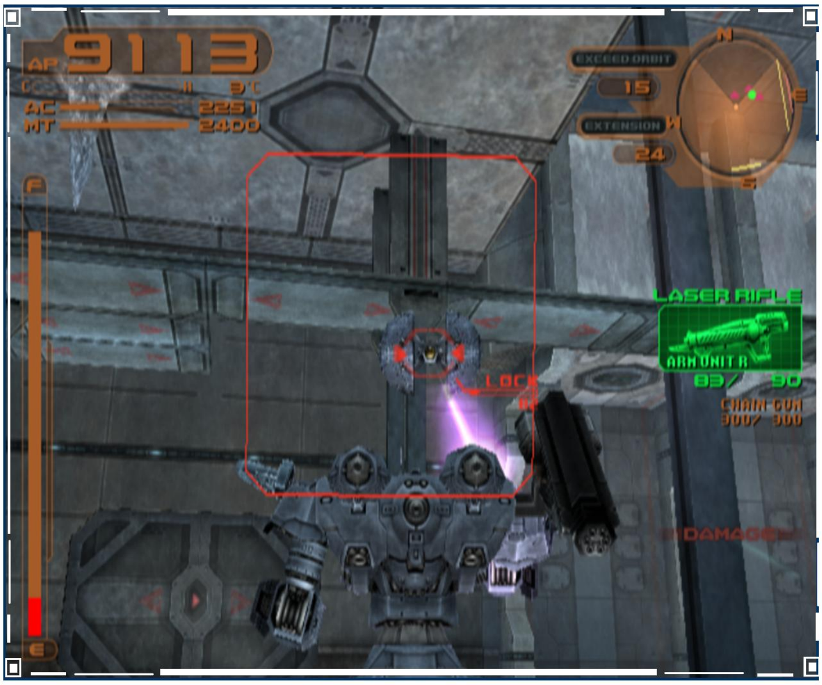
MT机甲	特殊MT D-C021-5*4
AC机甲	实战部队 无人驾驶AC*1

ENEMY FORCE

MISSION START

隐藏零件：NO | 强化人OP：YES

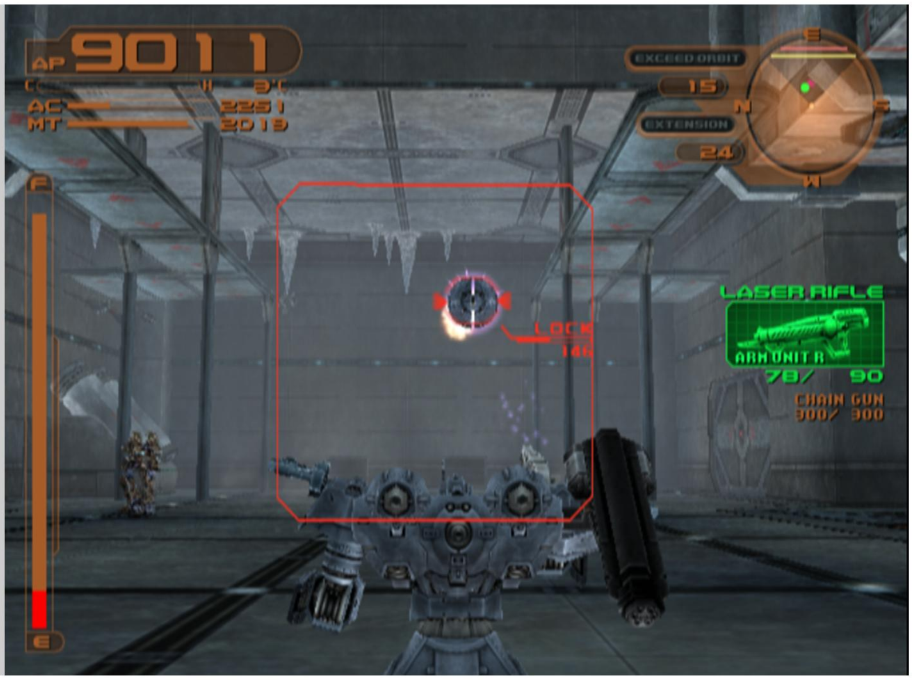




COMMUNICATION 渡鸦戈尔哈特

是渡鸦吗！状况非常糟糕！劳驾协助！！

戈尔哈特：
「这一片都解决了呢。出入口的封锁已经解除了。前往里面去救援AC。」



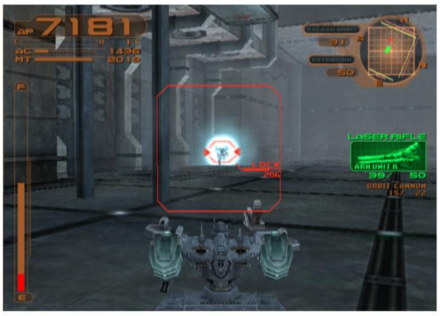
MISSION GUIDE
攻略心得

退出任务或任务失败都会GAME OVER，记得提前保存。
任务开始，进入设施内就会看到球形MT在围殴友军的MT，迅速歼灭4个敌人后不用管友军，继续前进、进入下一个房间后发生一小段剧情，关底BOSS登场，此时里面还有一架友军AC，玩家这时可以选择撤退或者留在原地作战。但为了任务完成率和之后商店的追加商品，还是建议不要撤退。作战的话，虽然是3打2，但是敌AC的火力很强，友军是不扛打的，要想要确保2架友军机（MT过关存活的话以后还能转正开AC作为可选僚机）存活的话，战斗开始后动作就要快，立刻激活EO炮，并用链炮猛轰敌AC。敌机的AP不是很高，双重火力打击下很快就会败下阵来。

OP PARTS
OP-INTENSIFY

二周目OP「射击参数自动修正UP」

装着强化人插件、完成本任务的话，就能开启相应的新功能。
推荐配置：EO核心+双肩式轨道炮（KWX-OC-22）+高机动坦克脚（或高机动浮筒脚）+唐泽等能量武器，比较轻松过。



莱恩·迈耶：「一旦完成物资的移送、就会解除连接到外部的出入口的封锁、请再争取一点时间。」

CENTRAL LAB

研究所深处设施

渡鸦弗莱杰尔：「这里是暗夜飞行者！拜托进行救援！！别松懈！这家伙、绝不是普通的AC！！」

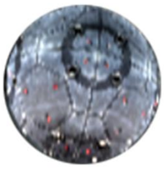
MISSION GUIDE

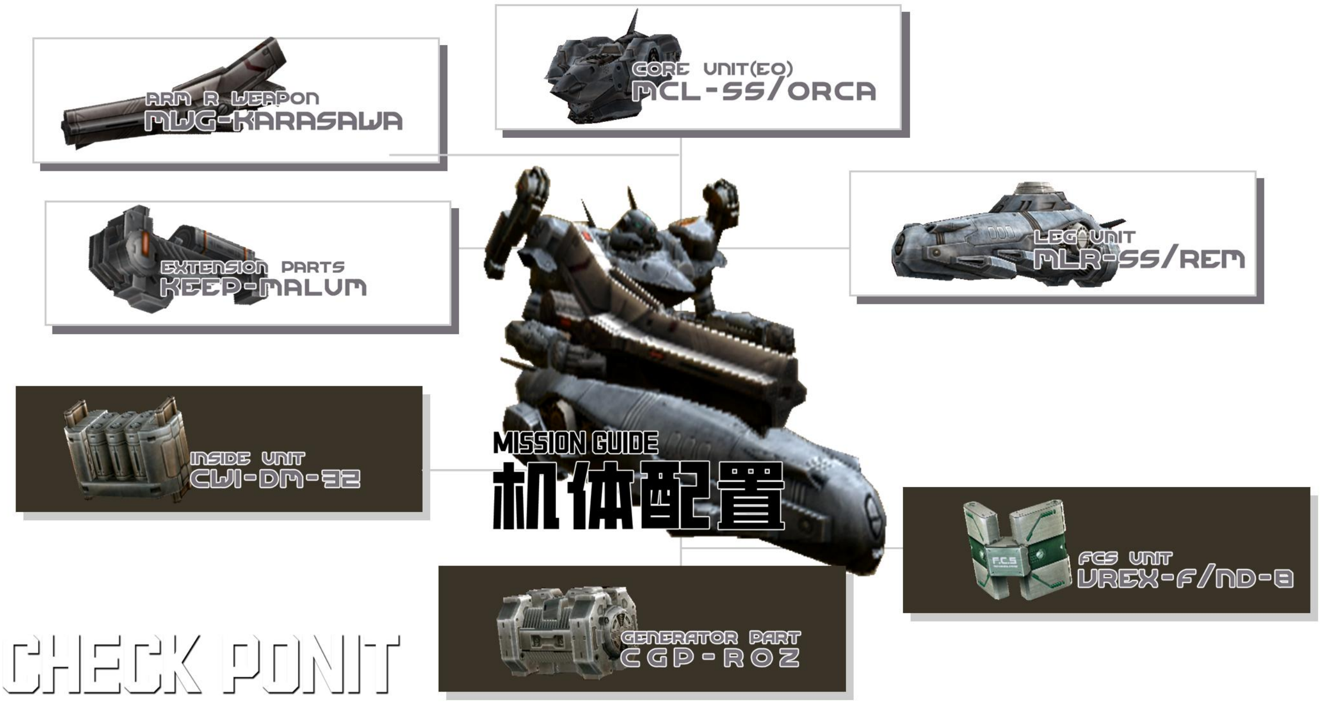
机体配置

SYSTEM MAIL「神秘部队」

RYAN MEYER / 来自莱恩・麦耶

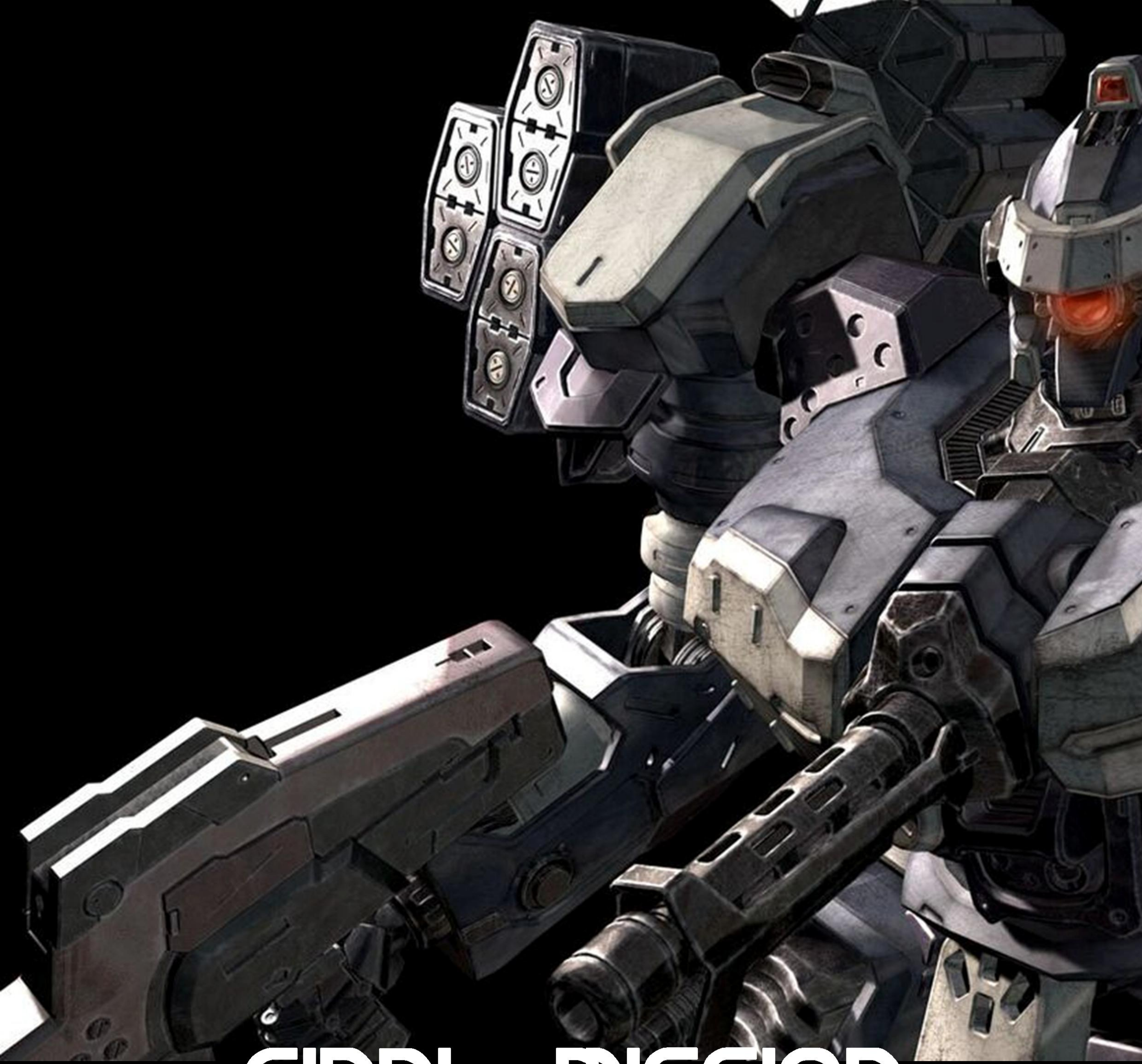
平安无事就好。残存的敌人部队在那之后好像很快就从研究所消失的无影无踪了。只是这只部队到底是什么来头呢。
像那样的AC，注册在我们环球外层的资料里完全找不出相符的。而且虽然外观上跟AC是同级的，但从我方计算测量的数据来看、它的性能显示出的数值与普通的机体有着明显异常。我们这边也会继续进行调查。请一定要多加注意。





CHECK PONIT

机体配置如上、推荐长射程的FCS（VREX-F/ND-8），大容量的发电机（CGP-ROZ）,EO核心（对AC战斗），主武器选择唐泽步枪（对AC战斗），高速浮筒脚。此外有必要的话再装2个外挂希的能量回复单元（KEEP-MALUM），用于必要时紧急恢复能源。



FINAL MISSION

入侵中枢

「雷厄德中枢区域」

LAST MISSION

ZERO DIVISION

OPERATION CODE

LOCATION:RAPTURE LAYERED HUB

作战时间： 01:00:00

MISSON 35 入侵中枢区域

位置：雷厄德中枢系统 作战时间：01:00 作战代号：『除以零』

ARMORED CORE 3
MISION
ZERO DIVISION

ENTRUST INFOR

UNION
01:00:00

委托内容:
之前从海市蜃楼公司的设施中夺取的资料已经完成了解析。希望你前往管理者的下方区域。
委托内容是破坏管理者、仅此而已。
到底这个结果是否是正确的，我们也没有答案。而管理者又为何会开始发狂，这个理由也依然不明。但是、我们能做的只有如此了。
祈祷作战成功。

LOCATION
「雷厄德中枢」

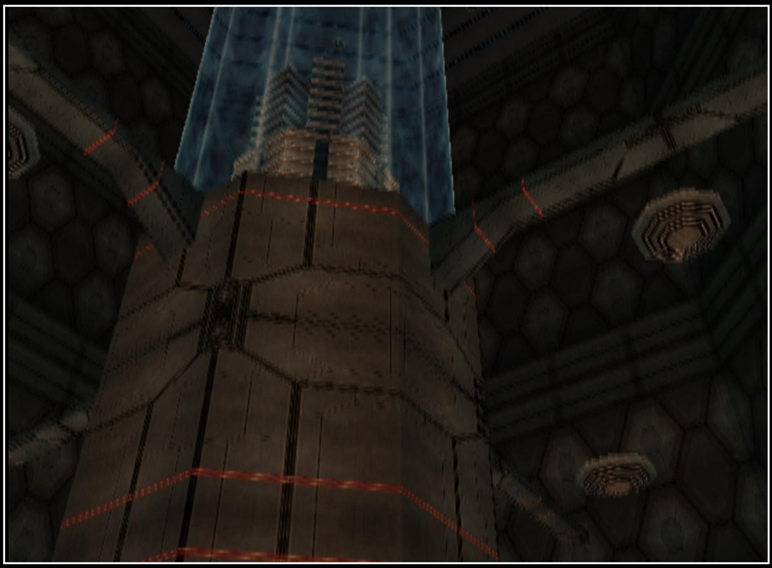
炮台	柱型炮台 D-C301-P*31
MT机甲	特殊球型MT D-C109-S*14
特殊	水中机动兵器 D-C101-D
AC机甲	实战部队 无人驾驶AC*2

ENEMY FORCE

MISSION START 隐藏零件：NO | 强化人OP：NO

COMMUNICATION 莱恩·麦耶

有通讯进来。好像是波峰工业的代表人。



莱恩·麦耶：
「管理者的本体由强大的护盾所保护着。无法直接破坏。感知到柱子的中央有热源。想必就是管理者的能量供应源，请将其破坏。」

HAYERED HARDWARE

管理者硬件本体区域

AT ABOUT THE SAME TIME
就在管理者将自我抹消的同一时刻…
莱恩・麦耶:
「刚刚的话是什么意思……地表……？雷厄德最高层的
闸门打开了有光漏进来了。地表…………！！」

PROLOGUE

人类逃离了波及全球的大灾害，躲进了名为雷厄德的地下世界之中。这里是由被称呼为“管理者”的单一管理机构以及几家巨型企业保持着整体的秩序和平衡。

逐渐在这一切都被管理和指定的世界中生活了数个世纪。

为了保持企业间的均势而诞生出的佣兵、被称呼为渡鸦。

之后，又经由渡鸦之手、破坏了“管理者”。

完成了成年礼、从束缚中解放出来的人类，进入了进出地表的时代。

此时、地表世界正处于由数年前企业所提出的“地面重建计划”的最盛阶段、在急于发现现世界的同时、对地面的开发计划也变的活跃。

数年后、在地表调查未勘测地区的过程中、发现了一处巨大的撞击坑。

就在那之后，地表开发呈现加快的势头。

了走向复兴之路所进行的世界重组、一方面让企业加速了开发活动。而另一方面，也产生出了资源私有化、各种利益纷争等冲突。

但是只有唯一一种存在是不同的。

那就渡鸦、根据报酬来执行委托、不受任何拘束的佣兵们。

对比那些被企业的争权夺利而玩弄其中的普通人、渡鸦们战力高超、甚至能作为战场的中流砥柱、是一群反复进行着没有尽头的战斗的奇特存在。

……世界逐渐地陷入混乱之中。

HEAD GUN

六联发型高威力手炮、全任务达成S评价后商店内更新

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solon located near the center of the galaxy, is the 11th world the be colonized by man, and it's about to be

MWG-HGB/108

OP UNIT

强化人插件、游戏达成率99%后获得（也可通过继承存档获取）

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solon located near the center of the galaxy, is the 11th world the be colonized by man, and it's about to be

OP-INTENSIFY

CORE UNIT

海市蜃楼制中型OB核心、完成所有海市蜃楼任务后商店内更新

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solon located near the center of the galaxy, is the 11th world the be colonized by man, and it's about to be

MCM-MI/008

CORE UNIT

波峰工业制轻型EO核心、完成所有波峰任务后商店内更新

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solon located near the center of the galaxy, is the 11th world the be colonized by man, and it's about to be

CCL-02-E1

GENERATOR

外挂系6联装辅助发电机、完成所有如月任务后商店内更新

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solon located near the center of the galaxy, is the 11th world the be colonized by man, and it's about to be

KEEP-ELIX

GENERATOR

如月制AC用重型发电机、完成游戏所有任务后商店内更新

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solon located near the center of the galaxy, is the 11th world the be colonized by man, and it's about to be

KGP-ZXV1

MISSION COMPLETED
零件获取 PART 03

任务达成的最后一种特殊奖励、就是按照任务的完成度系统来给与奖励、即一下这几种情况完成波峰工业/海市蜃楼/如月的全部任务、完成所有任务、所有任务S、游戏达成率99%后系统都会在商店内更新一款高性能零件作为奖励、共六款。

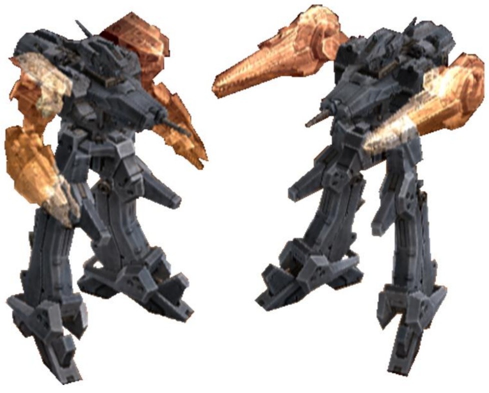
OP-TA/ESE

OP插件-辅助低能耗装置 Op-ta/ese

一种非常特殊的精算装置、OP系插件、能够使机体在启动能量型护盾时极大的减少能源消耗（总消耗约降低25%），如果再配备大功率发电机，足够护盾长时间运转。

PART 2 武装臂

新增零件介绍



KAW-SAMURAI2

格斗刃型武装臂 Weapom arm

内置了格斗武器注的近战型武装臂，是某些渡鸦倒非常钟情的一类近战装备。其优缺点都很明显，所以只适用于部分人。

CAW-TITAN4

大导弹型武装臂 Weapom arm

内置大型导弹的武装臂，其第二模式四发连射的攻击对任何对手来说都是致命的。不过导弹的制导性一般、面对复杂地形时容易打偏。

MAW-OC/BUD

轨道炮型武装臂 Weapom arm

内置了新型轨道加农炮的武装臂、缺点是机体的平衡性会变差、而且由于轨道炮的命中率并不是很高、面对高机动性的敌机时用处不大。

MAW-OC/BUD

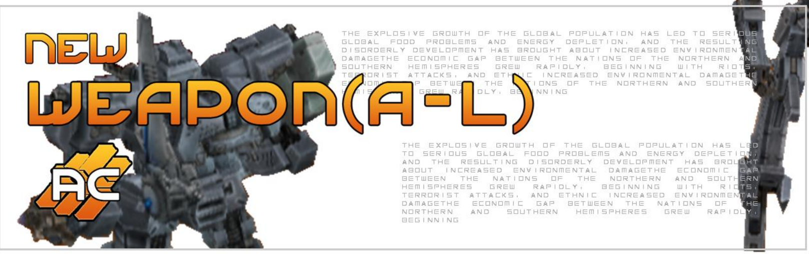
线性炮型武装臂 Weapom arm

内置线性炮的武装臂，这张类似轨道炮的武器破坏力和射速都不错、而且弹药可在破坏力和发热量之间进行模式切换、缺点是弹药量比较少。

▪ 虽然格斗刃武装臂在《装甲核心2》中就出登场了、但本作的 格斗刃武装臂开第二模式可以发射出光波、因此勉强算是一款新武器吧。

PART 5 AC左手武器

新增零件介绍



格斗兵器 WEAPON L-ARM

高功率的激光格斗刃、实体短剑等近战型武器，通过武器挂点与左臂相连。

火焰兵器 WEAPON L-ARM

内置了高能量密度燃料的火焰喷射器，在近距离的持续喷射可以对敌机造成巨大的伤害。

狙击兵器 WEAPON L-ARM

精度和威力都不俗的远程射击兵器、在战斗中在中远距离能给与敌人较大的杀伤。

护盾系统 WEAPON L-ARM

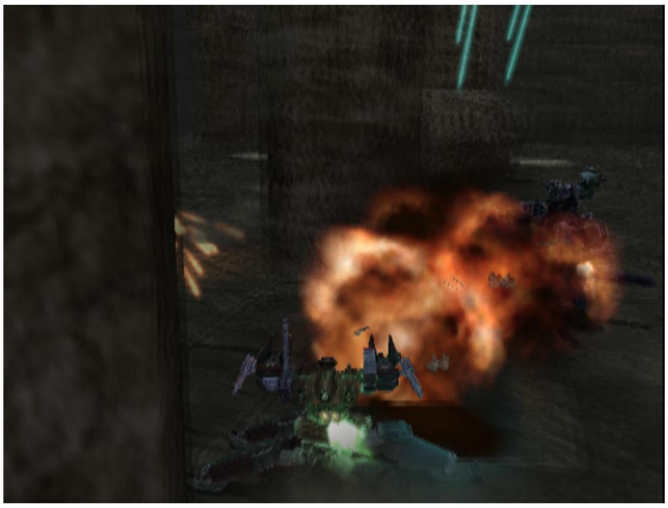
分为用合金材料所打造的便携式盾牌和能量护盾、无论哪种，都能够进行一定的防护。

霰弹铳 WEAPON L-ARM

重视射程范围和近距离威力的近战实弹类武器，适合对付轻装甲型的目标。

掷弹筒 WEAPON L-ARM

曲线射击武器的一种，可以在中近距离向对手投射出特种榴弹的武器。



EXTRAARENA

两人一组的特别竞技场模式一共有15组对手、规则是每次只能挑战高一位排名的对手、单人赛模式的配置在这个模式中也能通用，战胜全部对手后系统还会送出特殊奖励。

邮件系统收到新的信息

SYSTEM MAIL「自运营局竞技场」

GLOBAL CORTEX 来自环球外层公司

恭喜你、称霸了特别竞技场（大赛）。今后也请保持这样的状态朝着更高的境界胜利前进。作为褒奖、我们已经将AC用肩部武器 「CWM-HA40-8」送到了你的库房。请务必将其灵活运用。

MISSION GUIDE

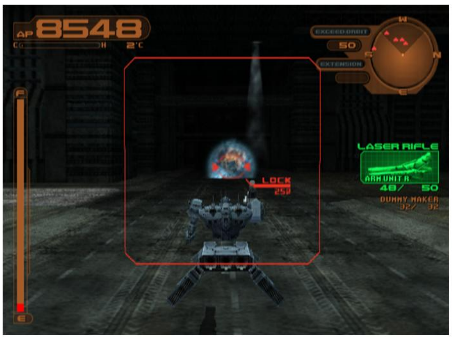
攻略心得

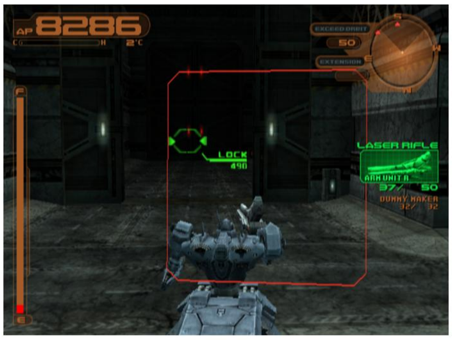
推荐：唐泽+浮筒脚、确保机体拥有优秀的机动性

任务开始后一边歼灭敌人的杂兵机一边前进，到尽头后朝左转、沿着街道会来到城市的中央，这里也有几架敌人的前卫MT.将其迅速歼灭。如果行动速度过快，会有追加任务、去城市的东边歼灭敌人的主力。当闸门的灯光变白后，操作门右边的小型操作台开启闸门（有2道）。敌人的主力部队集中在东边的地图的上下两头。

CHECK PONIT

前作中「重要物资移送」的那张地图，当初护卫车辆所抵达的终点变成了如今的起点。总之，整张地图被中间的闸门分为左右两边。

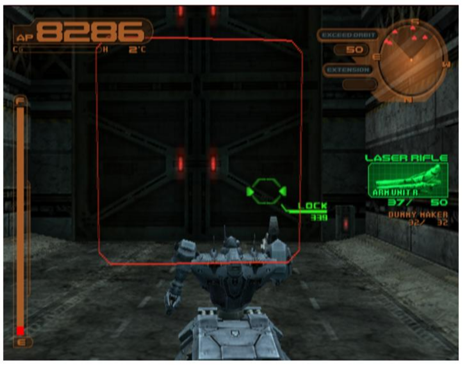




任务 分歧 POINT

若1分半内歼灭初期的所有敌人的话，任务会追加出现敌人的主力部队。不过说是主力，还是同型的MT，没有什么值得一提的敌人。通过闸门后歼灭剩余的敌机后过关。

艾玛：
「渡鸦……有通讯进来。武装罪犯的主力在相邻的区域里集结。请将其全部歼灭。」



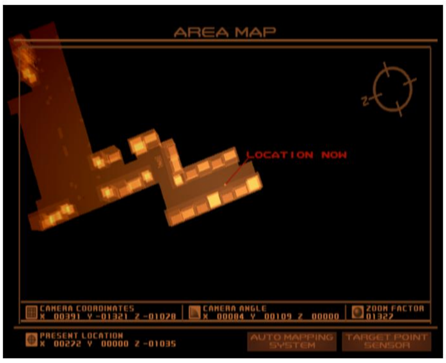
内部播放：
「区域大门开启中，为了维持安全，请在大门关闭前待命……区域大门开启中。」

ARMORED CORE
EQUIPMENT
RECOMMEND

WEAPON PARTS
SPECIAL AWARDS

特殊奖励「CWG-HGB-80型手枪」

推荐：能量步枪+EO核心+浮筒脚。
包括主力在内2分内全部歼灭完成的话就可以获得特殊奖励零件：右手武器：CWG-HGB-80 四连发AC用手枪。



SYSTEM MAIL「感谢函」

FROM MIRAGE / 来自海市蜃楼公司

渡鸦、做的漂亮。这次的事件，就是（对手）为了让我方在地下世界信用扫地而进行的掩护行动。近年来、波峰工业，在地下世界积极地推动着重建工作、显示出试图掌控雷厄德的动向。偶尔其言行举止还开始显露出以管理者代表自居的模样。
但是我司目前，腾出了精力应付以寂静线为首的地表的开发工程，实际上已然无法顾辖地下世界。身处于封闭世界的人类，获得了开发的世界，就会寻求进入新的阶段。渡鸦、你也应该理解必须作何选择。今后请为了我们海市蜃楼公司尽力效劳。我们对此十分期待。

隐藏零件

KWEL-EJ22

位置在设施右边的那个需要开启灭火装置的房间内、右边天花板上还有一个隐藏通道，摧毁铁丝网、进入内部通道，最后会抵达地图右下角的房间，出门可以在破损无法开启的闸门边发现隐藏零件OP-TQ/ESE。

MISSION GUIDE 攻略心得

任务目标是开启地下设施的三处灭火装置。任务开始后进入大门、通过之前战斗过的地方搭乘电梯下行至地下区域。

三个灭火装置就分部在地下区域，这里的过道中会有少量的无人警戒机甲和炮台，而在灭火器开关等重要的房间内还会有1架MT藏身。

首先先走左边的分岔、直接走到尽头的房间内开启旁边大门的开关，而后出来，右拐，打开闸门后进入尽头的房间、在大火中启动第一个灭火装置。这里动作要快，不然高温导致的过热会让AP狂掉。

而后返回最初的通道，前进一点后右拐再右拐进入第二个灭火的房间，开启第二个灭火装置、拿掉隐藏零件后，原路返回至最初的通道，此时只剩下尽头的房间。启动那里的灭火装置后返回到电容器的房间…………果然BOSS机的重AC适时出现。

敌AC是一架重甲重火力机、主要武器有重型榴弹炮（随时可开火）和需要架设开火的重能量炮（白光！射击时超好看），近身时还会格斗劈砍。平时行动会绕着中央的主电容器柱飞。一周目时使用双肩轨道炮与其交战会比较轻松。

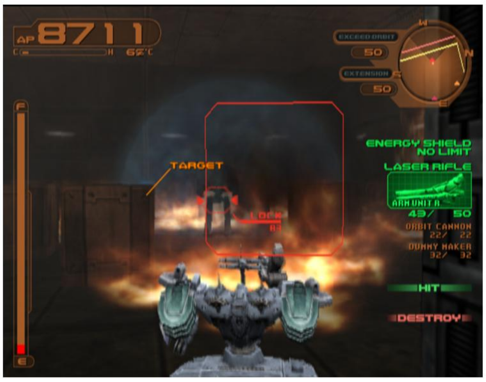
消灭重AC后过关。

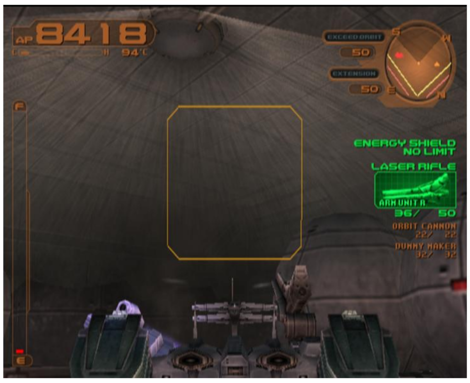
CHECK PONIT

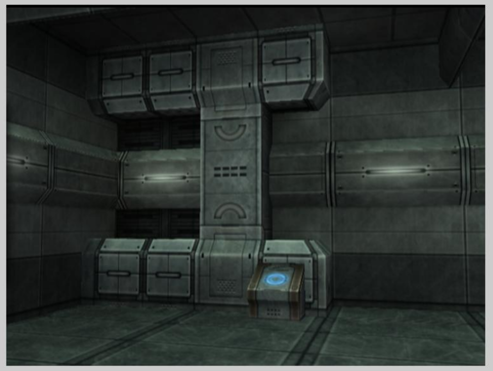
应对本次任务，机体需要装备高性能的散热装置，高火力的武器也要多带一点，但时候不要让机体超重。

要点 任务 POINT

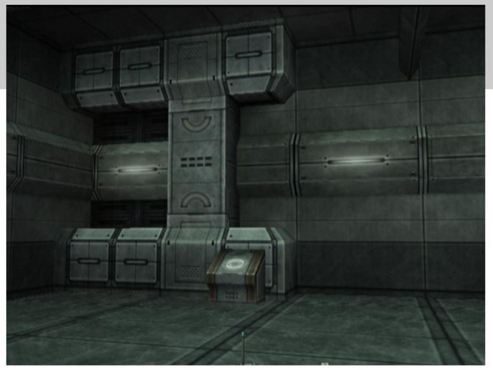
初期目标是在三个目标房间内打开花洒装置、另外要注意着火房间内温度会很高。







内部播放：「开启紧急隔壁。由于隔壁的开启设施内的温度会上升。请员工立刻疏散。」



任务流程 POINT

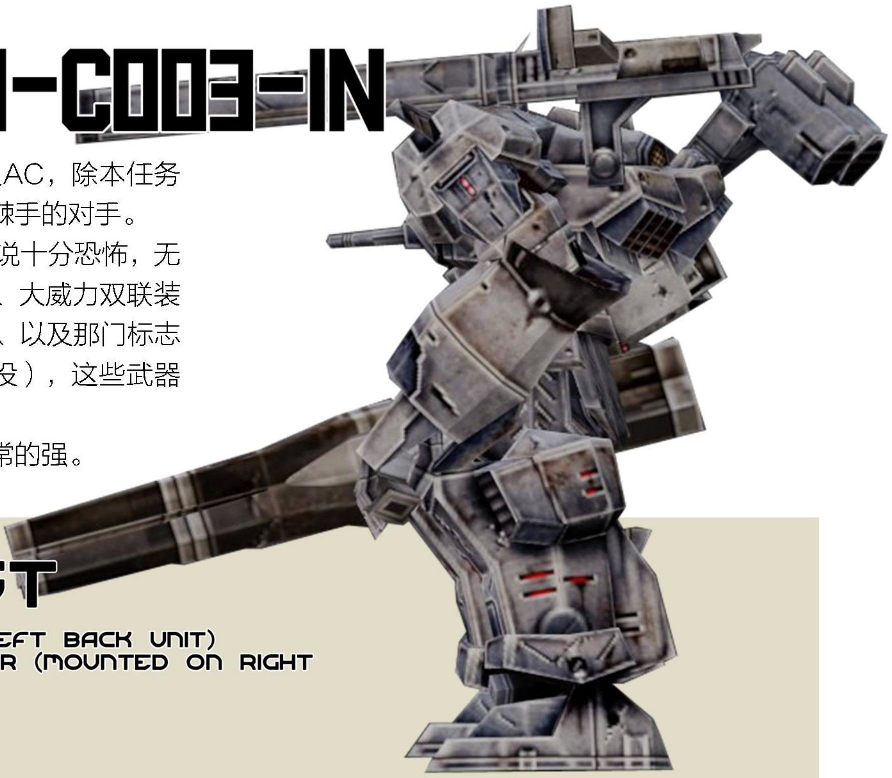
进入目标房间首先需要开启紧急隔壁，而启动的开关则在同层最左侧的房间内。穿过电容器乘坐电梯下到负一层后就先去启动隔壁的开关。

无线电通讯

研究员：「……渡……救…」
艾玛：「确认启动灭火装置，温度下降了。」
艾玛：「请启动灭火装置~」

研究员：「……渡……救…」
艾玛：「请启动灭火装置~」
艾玛：「确认启动灭火装置，温度下降了。」

寂静线重AC I-C003-IN



本作中出现的性能非常强大的量产型无人AC，除本任务外、之后还会多次遭遇、算是第一种比较棘手的对手。
代号「I-C003-IN」的本机配备的火力可说十分恐怖，无需架设随时能够开火的肩抗式重型榴弹炮、大威力双联装导弹发射器、近战用的高功率激光格斗刃、以及那门标志性的超大型双手持能量加农炮*（需要架设），这些武器使其能够对应各个距离的战斗，
同时还配备了超厚的重装甲、防御能力非常的强。

WEAPON LIST

GRENADE CANNON (MOUNTED ON LEFT BACK UNIT)
RAPID FIRE DUAL MISSILE LAUNCHER (MOUNTED ON RIGHT BACK UNIT)
LASER BLADE
TWO-HANDED ENERGY CANNON

肩扛式链炮

CWC-CNG-500

高火力输出、高弹药量，弹道辅助、再配合EO炮和机动作战，是对付重AC的不错的宝具。

大型导弹武装臂

CAW-TITAN4

第二模式4发连射2轮下来可以确保大概率将其秒掉，缺点是对手仅限一架的时候、而且弹药必须留着。

双肩轨道炮

KWX-OC-22

前作的对AC战斗宝具，在封闭环境下搭配EO炮，对其还是能造成不错的杀伤、缺点是武器太重。

双肩垂发导弹

MWX-VM40-11

高威力垂直导弹，可以隔着地形对其进行打击。但只适合在开阔地点并且有高低落差的地形中使用。

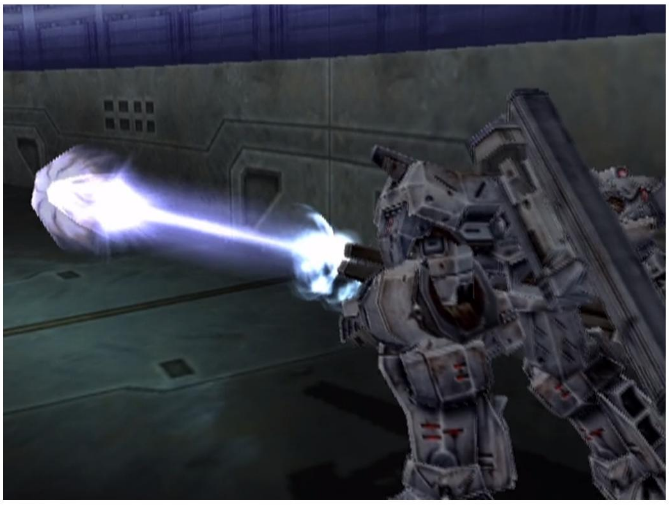
在于其交战的过程中，这家伙最常使用的武器便是重型榴弹炮和双手持能量加农炮、特别是后者十分频繁、当然如果你距离它太近它也会使用光剑进行格斗。虽然双手持的加农炮的威力惊人，但缺点也很明显，那就是开火前必须进行架设，而且开火时只能一动不动，这就给了玩家可乘之机、利用其站桩输出的时候对其进行攻击。

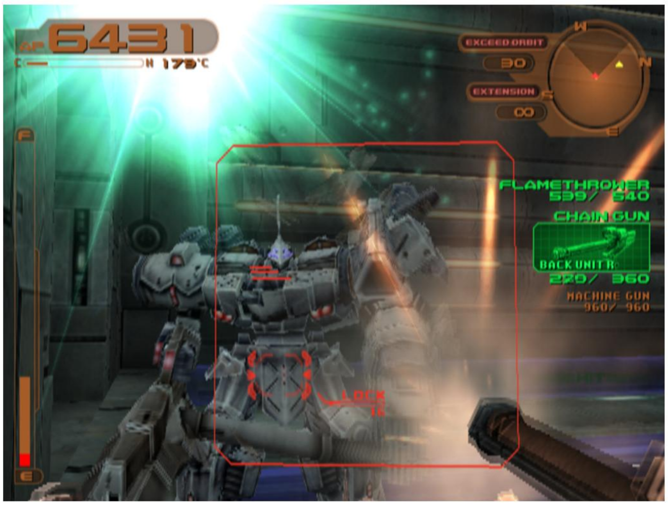
而与其作战的要点就要利用自身的机动性，持续的输出火力、不断给与其造成伤害，使其热爆炸。

在对付1架以上的该机型时、高弹药量的实单武器结合能量型EO炮或许是最好的选择。

战斗 重点 POINT

大部分情况下、凭借唐泽等高火力武器与其正面硬碰硬的思路基本上是行不通的，因为对方甲太厚了。正确的战术是以灵活的机动避开其火力，然后瞅准时机进行持续的火力输出。当然想锻炼战斗技术的话也可以试试双手冲锋枪的组合，会很刺激。





SYSTEM MAIL「卫星炮」

FROM MIRAGE / 来自海市蜃楼公司

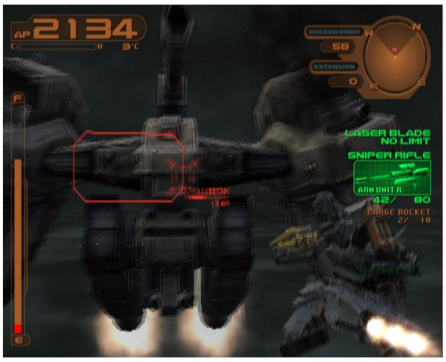
感谢你的工作态度。
从旧管理者遗址处获得的资料，现在正在解析的途中。
马上就会搞清楚卫星炮现在的位置以及控制方法吧。
位于未勘测地区深处的那股力量到底是什么呢？这一切只要等到我们获得了卫星炮的力量，将整块寂静线（区域）消灭掉后、自然就会揭晓。
渡鸦，到那时也劳驾进行协助。

AC PARTS
SPECIAL AWARDS

大型辅助推进器

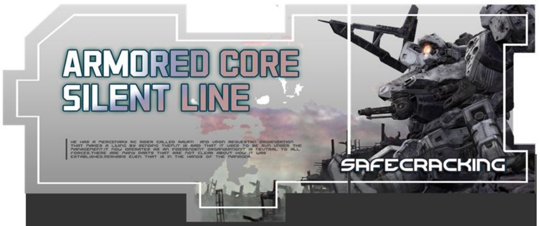
特殊奖励「MWB-MX/WAKE」

推荐装备：浮筒脚+激光导弹拦截装置+最远狙击步枪+大型火箭炮+月光
达成条件：2分钟躲过所有装置的话，过关后就可以获得AC用两肩式辅助推进器、「MWB-MX/WAKE」。



MISSON 27 镇压无人化要塞

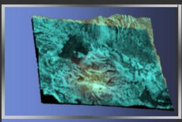
位置：第1区 无人要塞NK-432 作战时间：0630 作战代号：『保险柜窃贼』



ENTRUST INFOR

CREST IND.
08:22:22

委托内容：
失去控制的无人兵器集群，现在仍在继续失控。而我方建造在各地的无人化要塞，已经陷入了无法控制的状况。
海市蜃楼的无人化部队好像也是同样的状态、但其中一部分、竟然入侵了我方的无人化要塞，好像还对前去夺取要塞控制权的我司部队发起了攻击。而其中、最大的那座要塞NK-432、完全拒绝我方的部队靠近、而已闯入要塞内的所有部队的音讯都中断了、我们甚至都无法靠近。
话虽如此、也决不能对此置之不理。这么一来、只能委托渡鸦了。请对无人化要塞NK-432进行镇压。
如果最深处的主控电脑被破坏的话，设施的所有功能应该会停止下来。
预计本次作战将涉及相当大的区域。因此、会让通晓内部情况的僚机一起同行。
拜托了。



LOCATION
「要塞NK-432」

炮台	捕蝇纸MG*3/恶意W*8/陷阱*24
警戒	悬浮机甲小猛禽*无限
MT机甲	高火力MT 焰火*6
AC机甲	失控无人驾驶AC*1

ENEMY FORCE

MISSION START

奖励零件：YES | 多重限制：NO

僚机简介

女性渡鸦、呼号“艾克蕾尔”乘坐轻型人形AC、代号阵风。是本次作战的僚机。
机体全身采用了轻量化的零件，并且配备有隐身设备。
装备有格斗刃型武装臂和两肩小口径火箭炮、其人擅长近距离作战。

AC RAFALE

COMMUNICATION 艾玛·希尔斯

主控电脑应该在设施的最深处。各机散开进行作战。整个要塞都置于电脑的管理之下，慎重行动。

CREST ind.

One of the three leading companies in the world and one of the earliest. The registered capital reached 646 billion yuan, creating 12.3 million jobs.
He started out as a manufacturer of transportation machines and expanded his business by maintaining a linear track during his time as a manager. Later, he expanded his business by absorbing various companies including information technology, finance, and communications, including the munitions industry.
"To lead the world in all fields, through high technology and servicedelivery"

SYSTEM MAIL「原因查明」

CREST IND. 来自波峰工业

渡鸦、先谢谢你。但是、状况并不理想。失去控制的设施，波及面非常宽，甚至无法正确的把握到底有多少。
虽然原因还在查明、但所有的数据好像都是从外部破坏掉的。
现在、我们禁止了数据的流入，正在查找那个发送的源头。
而乘着这次的混乱而爆发的平民的暴动，导致受损的不仅仅是我方的防御设施，就连管理地下世界所必须的设备也受到了破坏波及。
渡鸦、果然由我们人类自己是无法决定出路的吗。

SYSTEM MAIL「得救了」NEW

FROM ECLAIR 来自渡鸦“艾克雷尔”

对我而言、这次的作战，非常残酷。我觉得我们两个能幸存下来真不容易啊。
双方都活着的话，还能再在一起共事对吧。我会高兴的期待着的。

FROMSOFTWARE
装甲核心专辑
ARMORED CORE 3
ARMORED CORE 3 SILENT LINE